

Pasquale Aversano
Nato a Napoli il 13/11/1990
Cell: 3277962771
Residenza: Via Salvator Rosa 321, 80135, Napoli (NA)
E-mail: pasqualeaversano.pa@gmail.com
Sito: <https://pasqualeaversano.wordpress.com/>



PROFILO

Sono un irrefrenabile creativo. Dono forma alle idee attraverso qualsiasi mezzo espressivo. Ho esperienza nel curare l'immagine e la comunicazione digitale di aziende, fondazioni, associazioni e privati. Ho collaborato con giornali online e cartacei e sono co-fondatore di un sito web dedicato alla cultura e all'informazione. Scrivo continuamente e ho pubblicato numerosi romanzi. Sono anche autore di diversi webcomics e fumetti.

ESPERIENZA PROFESSIONALE

- Febbraio 2022 – **Copywriter** presso *Kidea*: company profile, pay off, headline e canali social. Creazione script per radio, web e tv. Editing e correzione bozze.
- Dicembre 2021 – **Redattore** presso il portale online *iCrewPlay* con la realizzazione di articoli, news, recensioni e approfondimenti con testi ottimizzati in ottica SEO.
- Settembre 2019 - **Social media manager, content creator e consulente marketing digitale** presso *Made In Communication* svolgendo le seguenti attività: gestione account social dei clienti (settori: food, gourmet, wedding, catering, eventi e intrattenimento) ideando e gestendo i contenuti in ottica SEO, la programmazione degli eventi, il rapporto con gli utenti (recensioni su TripAdvisor, The Fork, Google My Business, ecc.) le sponsorizzazioni dei post (Facebook e Instagram), amministrandone i siti web ufficiali e analizzando i competitor.
- Novembre 2018 - **Gestione di un laboratorio di scrittura creativa** con la partecipazione dei ragazzi della Less Onlus nell'ambito del progetto “*PeriferichEnergie. Conoscere, narrare, inventare la città che non si vede*” ideato dall'Associazione YODA, Edizioni Mesogea e dall'Associazione International House con la realizzazione di un taccuino letterario e di un trekking urbano.
- Marzo 2019
- Giugno 2018 - Collaborazione come **social media manager** e **copywriter** presso *AleksiLab*, partecipando alla promozione e creazione di videogiochi e ideando e gestendo campagne social e su Kickstarter.
- Gennaio 2021
- Novembre 2016 - Collaborazione come **social media manager** del fotografo professionista Stefano Wurzburger.
- Gennaio 2018
- Novembre 2016 - **Servizio civile nazionale** con il ruolo di **Social media manager** presso l'*Associazione Gioventù Cattolica* svolgendo le seguenti attività: gestione account social, amministrazione del sito web ufficiale, organizzazione eventi sociali, culturali e di solidarietà, gestione *campagne di crowdfunding*, co-fondatore, autore, tecnico e fonico della web radio dell'associazione.
- Novembre 2017
- \\ **Redattore** presso la rivista mensile *Il Chiostro*, gestita dall'*Associazione Gioventù Cattolica*, con la realizzazione d'interviste e approfondimenti culturali e sociali.
- \\ **Social media manager** presso la *Fondazione Pellegrini e Convalescenti di Napoli Opera Fabrizio Pignatelli* con le seguenti attività: gestione canali social, attività di segreteria, raccolta, archiviazione e gestione dati, organizzazione eventi culturali e sociali.
- \\ Collaborazione come **redattore** presso la testata giornalistica online *Eroica Fenice*.
- Aprile 2016 - in **Co-fondatore, social media manager e redattore** di *XCose.it*, sito web che si occupa corso d'intrattenimento, cultura, arte e tecnologia.
- Giugno 2017 **Comparsa** nel film “*Napoli velata*” diretto da Ferzan Özpetek.
- Maggio 2016 - Collaborazione come **redattore, social media manager e amministratore** del sito
- Settembre 2016 *Nintendo Brigade*.

- Novembre 2015 - Collaborazione come **redattore** della sezione racconti di #3D Magazine.
 Dicembre 2016
 Gennaio 2015 – **Volontario** presso l'*Associazione Culturale La Rotonda Onlus* svolgendo attività di ufficio, segreteria e archiviazione dati informatici.
 Dicembre 2015
 Novembre 2015 **Docente freelance** per il corso di *Sociologia e storia dei media* (laurea magistrale) con una lezione intitolata “*Videogiochi e società*”.
 Gennaio 2015 – **Volontario** presso i *Missionari Vincenziani* svolgendo attività di segreteria e di gestione e organizzazione dati informatici.
 Giugno 2015
 Dicembre 2011 – **Tirocinio** presso *A.S.L. Napoli 1* ospedale Santa Maria del Popolo degli Incurabili svolgendo attività di raccolta, archiviazione e gestione di dati informatici.
 Giugno 2012

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Dicembre 2017 **Corso di formazione “Eccellenze in Digitale”** sulle competenze digitali ideato da Google con il patrocinio di IAB Europe.
 Ottobre 2012 – **Laurea magistrale in Comunicazione pubblica, sociale e politica** nella Facoltà di Sociologia dell’Università degli studi di Napoli Federico II. **Voto 110/110 e lode.** Tesi in “Sociologia e storia dei media” dal titolo: “*La realtà virtuale del gioco. Videogiochi e società in continua evoluzione*”.
 Febbraio 2015
 Ottobre 2009 – **Laurea triennale in Culture digitali e della comunicazione** nella Facoltà di Sociologia dell’Università degli studi di Napoli Federico II. Voto 110/110. Tesi in “Sociologia dell’industria culturale” dal titolo: “*Videogiochi. Ragnatela dell’immaginario dei media*”.
 Luglio 2012
 Settembre 2004 – Diploma scientifico presso il Liceo Ginnasio Statale “Gian Battista Vico” di Napoli.
 Luglio 2009

IDONEITA' AI CONCORSI PUBBLICI

- **Idoneità** al concorso pubblico per il ruolo di **Funzionario di amministrazione Esperto in comunicazione** V livello professionale del CCNL Istruzione e Ricerca presso **l'ISPRA**, Comune di Roma 13/01/2022.

CAPACITA' E COMPETENZE PERSONALI

CONOSCENZE LINGUISTICHE

- **Italiano:** madrelingua.
- **Inglese:** Ottime conoscenze scritte e orali (Placement test di lingua inglese, livello B1 del Centro Linguistico di Ateneo della Federico II).

CONOSCENZE INFORMATICHE

- Sistemi operativi: iOS, Windows.
- Programmi: **Photoshop, Procreate, Microsoft Office, Pages, Numbers, Keynote, OpenOffice, iMovie, Movie Maker, SketchBook, Canva, QuickTime Player, Celtx, Calibre.**
- Esperienze nel web: Social media, blog, forum, creazione e gestione di siti web (**WordPress, Wix, AlterPages, Jimdo**).
- Linguaggi: **Html, CSS.**

PROGETTI

- Ottobre 2018 – in corso Partecipazione annuale al progetto “**Libriamoci a scuola**” dove gli autori presentano e leggono i propri testi agli alunni di classe elementari e medie.
 Ottobre 2020 – Partecipazione alla **Fiera Virtuale del libro “Alla scoperta di Tenebra”**. Ho intrattenuto la community con interviste, materiali grafici inediti, fumetti e approfondimenti letterari.
 Novembre 2020
 Ottobre 2012 – Redazione del *piano di comunicazione* per **Città della Scienza di Napoli** coordinato dalla Prof.ssa Rosanna De Rosa per il corso di “*Comunicazione Pubblica e Istituzionale*”.
 Aprile 2013

PUBBLICAZIONI

Romanzi:

- “*Venne il virus e ci ruppe le AHI?*”, Pasquale Aversano, 2022 (antologia a fumetti).
- “*Ricalcolo percorso in corso*”, La Ruota Edizioni, 2021.
- “*Benvenuto a Libertà*”, Pasquale Aversano, 2019.
- “*Il tesoro delle zanzare magiche*”, La Ruota Edizioni, 2018.
- “*Io e il mio Desiderio*”, Genesis Publishing, 2018.
- “*Il sabato sera non esco*”, LFA Publisher, 2016.
- “*Non entrare, ci sono gli alieni!*”, Eretica Edizioni, 2016.
- “*Diginonno in FB*”, Bibliotheka Edizioni, 2015.
- “*La capra che campa anche sotto la panca*”, Bibliotheka Edizioni, 2015.
- “*Illusion-01*”, Bibliotheka Edizioni, 2014.
- “*L’Odissea sui binari?*”, Bibliotheka Edizioni, 2013.
- “*Cercasi lavoro disperatamente*”, Ateneapoli, 2013.

PREMI E RICONOSCIMENTI

Numerose vittorie, selezioni e menzioni d'onore nel **campo letterario e artistico** (con la creazione di romanzi, racconti, poesie, sceneggiature, testi teatrali, soggetti, disegni, fumetti e aforismi) tra cui:

- **1° posto** alla 31° e alla 34° Edizione del Concorso Settimanale di Concorsi Fumetti con i fumetti: “*Io mi amo*” e “*Glielo avevano detto*” (2020).
- **1° posto** come migliore autore e migliore storia del mese di dicembre 2016 su Intertwine con il racconto “*Viaggiare*” (2016).
- **Vincitore** del concorso “Lettera aperta a...”, organizzato da Tabula Rasa Srl, con le lettere “*L’invasione dei roditori?*” e “*I roditori meritano una casa come tutti?*”, 2015. Entrambi i testi sono stati selezionati per far parte della **sceneggiatura** dell’opera teatrale dal titolo “*Homo Condomini Lupus*”, organizzata da Habitami e la cui prima è avvenuta il 12 novembre 2015 al Teatro di Milano.
- **3° posto** alla sezione letteraria del concorso “Contrasti urbani”, organizzato dall’Associazione Circolo Artistico Politecnico di Napoli, con il racconto “*La Divina Napoli?*”, 2015.
- **1° posto** al premio artistico-letterario internazionale “Napoli Cultural Classic IX edizione”, con il racconto “*Fama di sangue*”, 2014.
- **3° posto** al concorso “Scrivere molto fa male, scrivere male e peggio” organizzato dalla Biblioteca Nazionale di Napoli con il racconto “*The supports war*”, 2014.
- **1° posto** alla sezione Opera Prima del “Premio Albatros 2014”, organizzato da Albatros Editore, con il romanzo fantascientifico “*Illusion-01*”, 2014.
- **Vincitore** al concorso “*Tu sei l’Europa*”, promosso dalla Commissione Europea, dal Governo italiano e dall’Istituto di Ricerche sulla Popolazione e le Politiche Sociali del Consiglio Nazionale delle Ricerche, con il fotoracconto “*Odoardo: il dramma di un Europeo*”, 2013.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all’art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all’art. 13 GDPR 679/16.